



## GRAFIK 3D

# Jakub Proszowski

### KONTAKT

Jakub Proszowski  
Wrocław  
733 958 615  
kuba@renderujemisie.pl  
www.renderujemisie.pl

### OPROGRAMOWANIE

Blender ○○○○○  
Substance Painter ○○○○○  
3ds Max ○○○○○  
Pakiet Adobe ○○○○○  
ZBrush ○○○○○

### UMIEJĘTNOŚCI

Modelowanie ○○○○○  
Teksturowanie ○○○○○  
Animacja ○○○○○  
Postprodukcja ○○○○○  
Śpiewanie ○○○○○

### JĘZYKI

• Angielski ○○○○○

### ZAINTERESOWANIA

- Rysunek
- Gitara
- Fotografia
- Geocaching
- Longboard
- Motocykl

### DOŚWIADCZENIE

#### Udokumentowany staż pracy:

2017- obecnie 3D Generalista w Lune we Wrocławiu  
2016- 2017 Grafik w PMConsulting we Wrocławiu  
2014-2015 Grafik w Wyższej Szkole Biznesu National-Louis University w Nowym Sączu.

#### Znaczące projekty:

Lune VR Bundle druga połowa 2017	Sworzenie paczki 16 gier w silniku Unity w 2 osobowym zespole
Praca inżynierska druga połowa 2015	Samodzielne stworzenie kompletnego krótkometrażowego filmu animowanego
Potęga Inspiracji październik 2014	Tworzenie filmów, animacji oraz koordynowanie prac grafików
Inwazja Inspiracji kwiecień 2013	Tworzenie wizualnej oprawy widowiska
Potęga Informatyki 4 październik 2011	Pomoc przy tworzeniu wizualnej oprawy widowiska
Potęga Informatyki 3 listopad 2012	Pomoc przy tworzeniu wizualnej oprawy widowiska

### EDUKACJA

2008-2011 Zespół Szkół Elektryczno-Elektronicznych w Radomsku.  
kierunek: technik informatyk  
specjalność: grafika komputerowa

2011-2015 Wyższa Szkoła Biznesu National-Louis University w Nowym Sączu.  
kierunek: informatyka  
specjalność: Grafika 3D i Multimedia